JEU DE CARTES ÉVOLUTIF (JCE) · CONFRONTATION

PIXEL OF GLORY

Deux citadelles. Un champ de bataille. Une seule gloire.

2 joueurs | **30–45 min** | **Construction de deck** | **Plus de 650 cartes uniques**

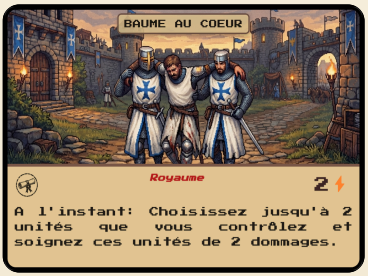
Pixel of Glory est un duel de cartes fantasy en pixel art. Chacun prépare son deck principal de 45 cartes, un 2ème deck de 7 plans et ses 3 lieux. Ensuite on s'affronte jusqu'à vider son deck.

POURQUOI PIXEL OF GLORY ?

1. **Pas de mana:** Vous pouvez jouer n'importe quelle carte. Cependant ce n'est pas sans conséquence, celui qui dépense le plus d'or prend des dégâts en retour.
2. **Les plans:** En plus du deck de base, chaque joueur a un deck de plan. Chaque tour, choisissez en un: il indique l'initiative et offre une capacité unique pour que vous ayez toujours une solution.
3. **Pas de temps mort:** Les actions alternées permettent un jeu très dynamique et beaucoup plus tactique.



UNITÉ - GRIFFON



PLAN - BAUME AU COEUR

COMMENT ON JOUE

En 5 phases :

1. Un plan est révélé : il donne un pouvoir et l'initiative du tour.
2. On joue unités, bâtiments, équipements, événements.
3. On envoie les troupes attaquer ou défendre les lieux.
4. On résout les combats, lieu par lieu.
5. On paie la dette d'or, puis on reconstitue sa main.

COMMENT ON GAGNE

Vous gagnez dès que le **deck adverse est vide**. La principale façon d'y arriver est de ravager les lieux adverses.